



Programme Erasmus+ ÉCHANGES VIRTUELS ERASMUS+ (EVE)

Qu'est-ce qu'Erasmus+ ?

Le programme Erasmus+ est financé par l'UE et soutient les échanges individuels et la coopération institutionnelle dans les domaines de l'éducation, de la formation, de la jeunesse et du sport. Le programme a une forte dimension internationale, ce qui permet à de nombreuses personnes et parties prenantes du monde entier de bénéficier de ces opportunités. Presque tous les projets sont fondés sur un partenariat entre les 27 États membres de l'UE et six pays associés d'une part, et des pays tiers non associés du monde entier d'autre part. Consultez le Guide du Programme pour plus d'informations sur les pays et régions.

En quoi consiste un projet EVE ?

Les projets d'échanges virtuels consistent en des **activités en ligne entre personnes, visant à promouvoir le dialogue interculturel et le développement de compétences transversales**. Ils permettent à chaque jeune d'accéder à une **éducation internationale et interculturelle de haute qualité sans avoir à se déplacer physiquement**. Bien que les débats ou formations virtuels ne remplacent pas entièrement les bénéfices de la mobilité physique, les participants aux échanges virtuels peuvent bénéficier de certains aspects de l'expérience éducative internationale. Les plateformes numériques sont un outil précieux pour répondre en partie aux contraintes mondiales sur la mobilité causées par la pandémie de COVID-19. **Les échanges virtuels contribuent également à la diffusion des valeurs européennes**. Par ailleurs, dans certains cas, les échanges virtuels peuvent donner des **idées et préparer le terrain pour des échanges physiques futurs, non financés par cette action**.

Les échanges virtuels dans l'enseignement supérieur et la jeunesse se déroulent en **petits groupes** et sont toujours **modérés par un facilitateur formé**. Ils doivent être facilement **intégrés dans des projets de jeunesse (éducation non formelle) ou des cours d'enseignement supérieur**. Les échanges virtuels peuvent impliquer des participants issus des deux secteurs, bien que, selon les projets spécifiques, ils puissent concerner uniquement l'un ou l'autre, ou les deux. Tous les projets dans le cadre de cet appel impliquent des **organisations et des participants issus des États membres de l'UE et des pays tiers associés au programme, ainsi que des pays tiers non associés au programme dans les régions éligibles**.

En quoi consiste un projet EVE ?

Les échanges virtuels doivent être organisés dans un ou plusieurs des domaines thématiques suivants, qui correspondent aux priorités du programme Erasmus+ :

- Inclusion et diversité ;
- Transformation numérique ;
- Environnement et lutte contre le changement climatique ;
- Participation à la vie démocratique, valeurs communes et engagement civique

Les projets seront financés sur la base de plans de travail intégrant des activités de coopération en ligne, incluant :

- **Des discussions facilitées en ligne** entre des jeunes issus d'organisations basées dans différents pays dans le cadre de projets de jeunesse, qui peuvent inclure des simulations et jeux de rôles ;

- **Des formations pour les animateurs de jeunesse** souhaitant développer un projet d'échange virtuel avec des collègues d'autres pays ;
- **Des discussions en ligne facilitées entre des étudiants d'établissements d'enseignement supérieur** basés dans différents pays dans le cadre de diplômes d'enseignement supérieur ;
- Des formations pour les professeurs/personnel universitaire souhaitant développer un projet d'échange virtuel avec des collègues d'autres pays ;
- **Des cours interactifs en ligne ouverts**, incluant des supports de cours traditionnels tels que des conférences filmées, des lectures et des séries d'exercices (comme les MOOC, cours en ligne ouverts et massifs), mais en mettant l'accent sur des forums d'utilisateurs interactifs en petits groupes pour soutenir les interactions entre étudiants, professeurs, personnel universitaire, jeunes et animateurs de jeunesse.

Nouveautés en 2025

Dans l'appel à propositions de 2025, il y aura quatre thématiques, basées sur les **régions éligibles des pays tiers non-associés au programme**.

ERASMUS-EDU-2025-VIRT-EXCH-SSA	Échanges virtuels Erasmus+ en Afrique subsaharienne
ERASMUS-EDU-2025-VIRT-EXCH-WB	Échanges virtuels Erasmus+ dans les Balkans occidentaux
ERASMUS-EDU-2025-VIRT-EXCH-SMC	Échanges virtuels Erasmus+ dans les pays du sud de la Méditerranée
ERASMUS-EDU-2025-VIRT-EXCH-NE	Échanges virtuels Erasmus+ dans le voisinage oriental

Qui peut postuler et participer aux Échanges Virtuels Erasmus+ ? Comment ?

Qui peut postuler ?

Les candidats (bénéficiaires et entités affiliées, le cas échéant) doivent être des entités légales (organismes publics ou privés) et peuvent appartenir aux catégories suivantes :

- Entités actives dans le domaine de l'enseignement supérieur ou de la jeunesse (éducation non formelle) ;
- Organisations de jeunesse ;
- Établissements d'enseignement supérieur, associations ou organisations d'établissements d'enseignement supérieur, ainsi que des organisations nationales ou internationales légalement reconnues de recteurs, enseignants ou étudiants.

Les candidats (bénéficiaires et entités affiliées, le cas échéant) doivent être établis dans l'un des pays éligibles :

- Un État membre de l'UE ;
- Un pays tiers associé au programme ;
- Un pays tiers non associé au programme issu d'une région éligible. Les régions éligibles couvertes par cette action sont les Régions 1, 2, 3 et 9 (voir la section 'Pays éligibles' dans la Partie A de ce Guide).

L'organisation coordinatrice doit être une organisation de jeunesse ou un établissement d'enseignement supérieur légalement établi dans un État membre de l'UE ou un pays tiers associé au programme.

D'autres entités peuvent participer à d'autres rôles dans le consortium, comme partenaires associés. Exception : les organisations du Belarus (Région 2) et de la Fédération de Russie (Région 4) ne sont pas éligibles à participer à cette action en tant que partenaires associés.

Composition du partenariat

Les candidatures doivent être soumises par un consortium **d'au moins quatre candidats** (bénéficiaires, et non entités affiliées), respectant les conditions suivantes :

- Au minimum **quatre entités indépendantes** (bénéficiaires, et non entités affiliées) provenant de quatre pays éligibles différents ;
- Au minimum **deux établissements d'enseignement supérieur ou organisations de jeunesse issus de deux États membres de l'UE et pays tiers associés au programme, et deux établissements d'enseignement**

supérieur ou organisations de jeunesse issus de deux pays tiers éligibles non associés au programme, appartenant à la même région éligible ;

- Les organisations provenant de différentes régions éligibles ne peuvent pas participer aux mêmes projets. **Les projets interrégionaux ne sont pas éligibles ;**
- Le nombre d'organisations issues des États membres de l'UE et des pays tiers associés au programme **ne doit pas être supérieur** à celui des organisations des pays tiers non associés au programme.

Seuls les bénéficiaires (et non les entités affiliées) comptent pour la composition du consortium. Les partenaires associés ne comptent pas pour la composition du consortium.

Comment postuler

- **Les opportunités de financement pour 2021-2027 et des informations sur la manière de postuler sont annoncées sur le portail des opportunités de financement et des appels d'offres de la Commission européenne : <https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/home>**

Pour plus d'information

Informations détaillées sur les critères et les règles de financement : [Guide du programme Erasmus+](#)

Découvrez quelques exemples de projets EVE :

Projets financés en 2021

[EU Funded projects | EU Funding & Tenders Portal \(europa.eu\)](#)

[EU Funded projects | EU Funding & Tenders Portal \(europa.eu\)](#)

Projets financés en 2022

[EU Funded projects | EU Funding & Tenders Portal \(europa.eu\)](#)

[EU Funded projects | EU Funding & Tenders Portal \(europa.eu\)](#)

Projets financés en 2023

[EU Funded projects | EU Funding & Tenders Portal \(europa.eu\)](#)

